MANUAL DE UNA TIENDA

EXCH2K

Opciones que posee como usuario del sistema

1. El usuario si lo desea puede crear una tienda (FIG 1). Esta tienda va a estar en espera hasta que el administrador del sitio apruebe la tienda. Todos los productos y órdenes que posee como vendedor individual pasarán a ser parte de la nueva tienda después que se apruebe

Crear una nueva tienda Terminar todas ordenes pendientes para continuar Nombre de la tienda Teléfono * Correo • Teléfono Correo Whatsapp Facebook Facebook Whatsapp Twitter Telegram Twitter Telegram Dirección * Visualizar Email Visualizar Teléfono Visualizar Dirección Visualizar Redes Sociales Tipo de Entrega * Tipo de Pagos * Seleccione el tipo de pago Seleccione el tipo de entrega Provincia • Municipios * Seleccione los municipios Seleccione los municipios Lugares de mensajería Logo Foto Select file . Select file . BROWSE . BROWSE ..

FIG 1

Gestión de la Tienda

 Cuando la tienda es aprobada, se le habilitará un menú propio para la gestión de la tienda donde podrá observar un resumen de las ventas realizadas y otros datos (FIG 2)

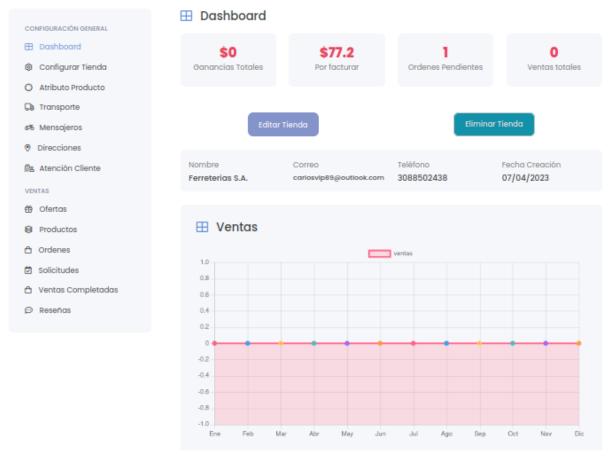


FIG 2

3. La Tienda podrá configurar cuánto va a cobrar por cada municipio y por prioridad FIG 3 y 4 en la opción de transporte



FIG 3

Adicionar Precio de Transporte



FIG 4

4. Podrá adicionar mensajeros a la tienda FIG 5, los mensajeros deben ser usuarios del sistema el mismo user de la tienda puede ser mensajero también para esto debe ir a la opción de mensajeros y adicionarlo FIG 6 y 7 por id del usuario, que le debe dar el usuario que desea ser mensajero de su tienda.



FIG 5

Adicionar Mensajero

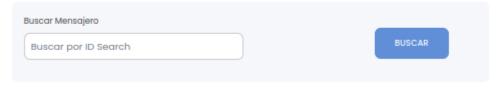


FIG 6



FIG 7

5. Podrá gestionar las direcciones en las cuales los mensajeros o el cliente debe recoger las órdenes FIG 8 y 9



FIG 8

🕀 Crear una Dirección para la tienda

Atención clientes

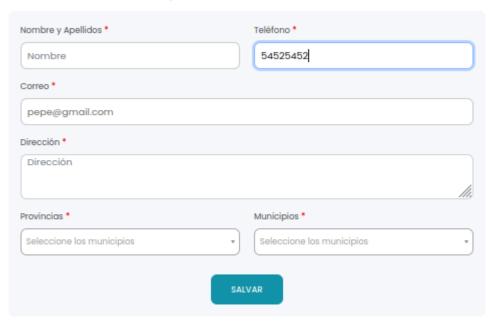


FIG 9

6. Podrá realizar la gestión de la atención a los clientes que contacte con la tienda FIG 10, 10.1

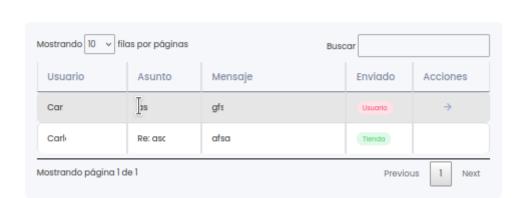


FIG 10

Respuesta a cliente

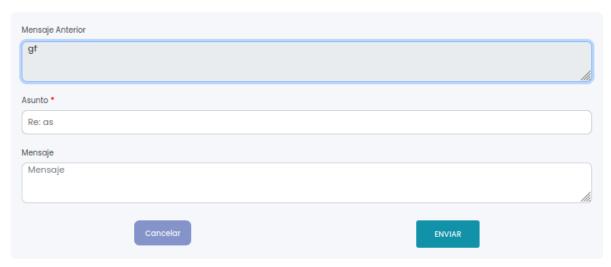


FIG 10.1

7. La tienda puede gestionar sus productos, cuando tenga algun producto para el cual no se ha definido un precio de envio se le muestra una alerta notificando FIG 11



FIG 11

8. Puede revisar las reseñas hechas a la tienda y darle respuesta a las mismas FIG 12

T Reseñas



FIG 12

9. Podra revisar las ordenes pertenecientes a la tienda y podra gestionar los estados de las mismas Fig 13, aca podra filtras las ordenes por un rango de fechas o mostrarlas todas limpiando el rango de fechas. En los detalles de la orden podra cambiar el estado de la misma o notificar al usuario de que los productos a recoger en el caso que proceda, ya estan listos para recoger Fig 13.1.

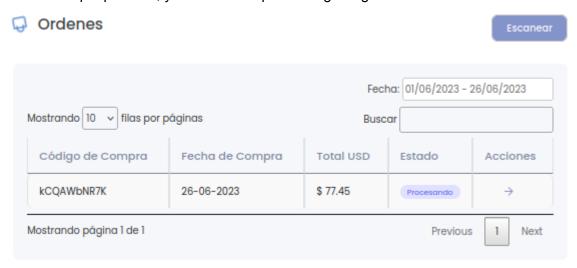


FIG 13



FIG 13.1

10. Cuando una orden esté lista para ser enviada se le mostrará una ventana pidiéndole que seleccione dónde y cuándo recoger la orden, acá se obtienen las direcciones antes mencionada en el punto 5, si no se selecciona una dirección se toma la dirección con la cual se creó la tienda, esto es para notificar a los mensajeros donde poder recoger la orden FIG 13.2. La tienda tambien tiene la opcion de realizar ella misma la mensajeria de la orden y por lo tanto esta informacion no pasaria a los mensajeros

Cambiar estado de orden	
Estado :	Listo para recoger 🔻
Direcciones de recogida :	Sucursal Santiago v
Por defecto la dirección de la configuración.	
Hora de recogida :	dd / mm / aaaa , : 🛱
La tienda p	orocesa el envio
Gua	ırdar

FIG 13.2

11. Después que la tienda ponga la orden lista, se le mostrará a los mensajeros las órdenes listas para ser recogidas y los detalles de la misma. SI el mensajero está dispuesto a transportar la orden solicitara ser el mensajero de la orden FIG 14 y 15



FIG 14

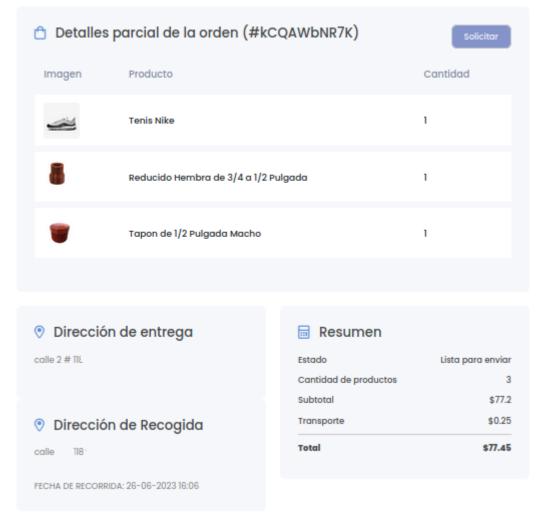


FIG 15

12. Se le mostrará a las tiendas en la opción de Solicitudes, el listado de los mensajeros que están solicitando ser el mensajero de una orden dada, y la tienda aprobará a un mensajero para que se encargue de la orden FIG 16. Posteriormente se le notificará al mensajero un correo con un QR que debe presentar en el momento de recoger la orden FIG 17



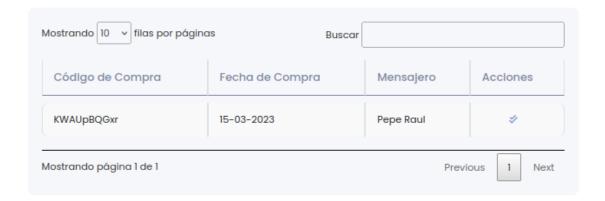


FIG 16



FIG 17

13. Cuando el mensajero llega a recoger la orden, la tienda presiona el boton de escanear en la pagina de las ordenes, y escanea el codigo QR, tambien puede

realizar una foto de dicho qr y cargarlo o introducir el codigo enviado al mensajero en el email FIG 18



FIG 18

14. El mensajero en la opcion de Ordenes a comprobar abre la orden y le da Comprobar FIG 19 y 20



FIG 19

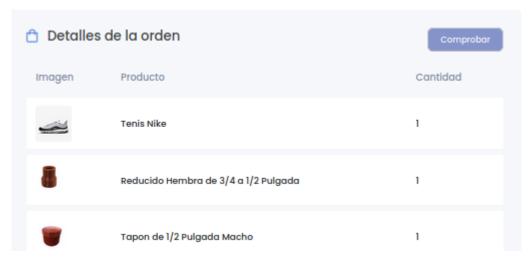


FIG 20

15. Ya con la orden recogida el mensajero se dirige a la direccion del cliente a entregar la orden, cuando llega al lugar de entrega, el mensajero muestra el QR a escanear en el boton Mostrar QR (FIG 21), aca el usuario puede escanear el QR o poner el numero de la orden que le aparece en los detalles de su orden que esta en el historial de compras. Si escanea el QR debe darle el usuario en Procesar QR.



FIG 21

16. Cuando el mensajero va hacer entrega del dinero recibido de la orden en la tienda, abre la orden y muestra el QR a escanear por la tienda, tambien tiene la opcion de que la tienda ponga el codigo generado para la recepcion del producto (FIG 22), si la tienda escanea y le da Procesar QR si todo salio bien el mensajero le da en comprobar y se cierra todo el proceso.



FIG 22

17. La tienda puede revisar las ordenes completadas en la opcion de Ventas Completadas.